



Łuk taneczny SONA

Interaktywne urządzenie dźwiękowe nowej generacji. Łatwe w obsłudze. Za pomocą jednego przycisku wybiera się jedną z wielu gier. Dzięki wysokiej jakości materiałom, SONA przystosowana jest do użytku zarówno wewnątrz budynków, jak i na dworze. SONA to świetna zabawa zarówno dla dzieci jak i dorosłych.



SONA składa się z:

- Dużego łuku
- Kolorowej podłogi dostosowanej do użytku przez kilku użytkowników
- Zaawansowanej technicznie kamery, umieszczonej w centralnym punkcie łuku, poza zasięgiem ingerencji dzieci. Kamera śledzi ruchy zawodników nadając zabawom nowoczesny charakter
- Głośnika wydającego polecenia



Sona posiada 11 standardowych gier. Przykładowe gry:



REFLEKS: Gra ćwicząca szybkość i refleks. Celem jest jak najszybsze przemieszczenie się na pole z numerem, które wywoła urządzenie. Z każdym poziomem numery wywoływane są coraz szybciej.



LÓD: Gra wymaga co najmniej kilku użytkowników. Zaczyna grać muzyka, a gracze zaczynają krążyć dookoła podłogi z numerami. Kiedy muzyka przestaje grać słychać komunikat dźwiękowy „Stop!” i każdy musi jak najszybciej zastygnąć w bezruchu, a jeśli się poruszy urządzenie wywoła numer, na którym stoi, a on odpadnie z gry.



KOD: W tej grze należy starać się zapamiętać sentencję liczb, jaką poda Sona, a następnie ją powtórzyć, zajmując konkretne pola wg kolejności podanej przez urządzenie. Gra zaczyna się od 3-ch liczb i dalej rozwija się w zależności od zdolności graczy



RÓWNANIE: Gra polega na rozwiązywaniu równań matematycznych, poprzez zajęcie pola, które jest wynikiem podanego przez Sonę równania. Z każdym poziomem równania są coraz trudniejsze.

